

HISTORIAS, AVENTURAS Y ACTIVIDADES PARA NIÑOS

Nº1
P.V.P. 4,95 €

playhouse Disney revista



JUEGOS Y ACTIVIDADES
¡En todas las páginas!



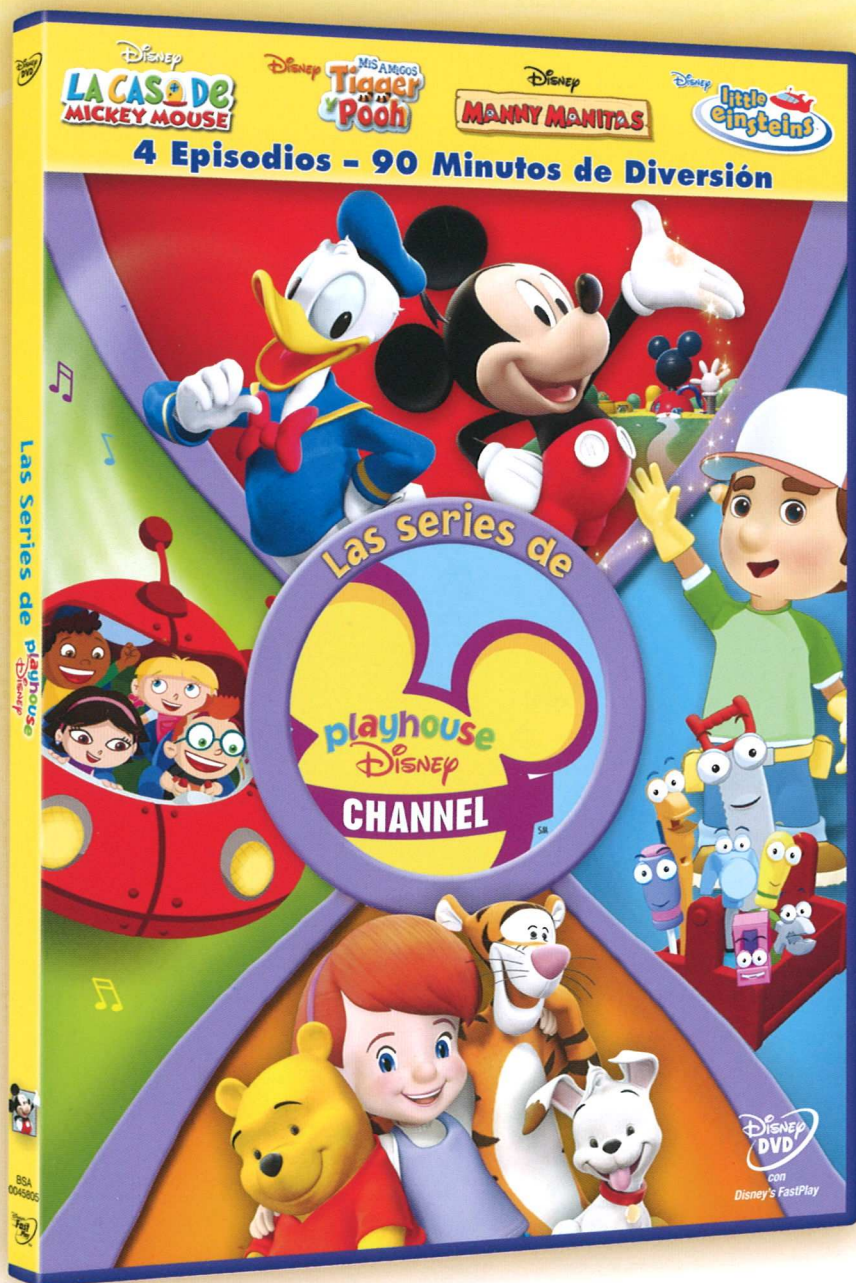
MISIÓN CON SEÑAS
del Agente Especial Oso



**¡VAMOS A
COMUNICARNOS!**



¡Una oferta única!



Un DVD único, en el que podrás encontrar 4 EPISODIOS, un episodio de cada una de tus series favoritas del canal de TV Playhouse Disney:

- ♥ La Casa de Mickey Mouse
- ♥ Manny Manitas
- ♥ Little Einsteins
- ♥ Mis Amigos Tigger y Pooh

¡A UN PRECIO IRRESISTIBLE!



Tus series favoritas en el canal de TV Playhouse Disney disponible en :



TeleCable



DIGITAL+

TEMA

Cada número de la revista Playhouse Disney está dedicado a un tema relacionado con la vida cotidiana. En este número, tu hijo y tú podréis divertirlos explorando el tema de la

COMUNICACIÓN

playhouse Disney

PADRES

Playhouse Disney es una revista que proporciona a los niños de preescolar una amplia gama de estímulos para aprender a través del juego.

Las actividades y las historias que hay en cada número ayudan a los niños a adquirir y desarrollar

habilidades relacionadas con la psicomotricidad y el aprendizaje:

- Desarrollo del pensamiento creativo y nociones básicas
- Desarrollo social y emocional
- Desarrollo ético y moral
- Desarrollo de motricidad y percepción de sí mismo

QUÉ HACER

Los recuadros con este signo contienen instrucciones para realizar la actividad propuesta.

IDEAS EXTRA

Los recuadros con este símbolo sugieren actividades a realizar en cualquier momento.

**ESTA REVISTA
ES DE...**

¡HOLA! SOY YO

MI EDAD

MI COLEGIO ES

**¡ESTO
ES UNA
SEÑAL DE
TRÁFICO!**

**¡YO HE
ESCRITO UNA
CARTA!**

¡MIS DIBUJOS
ANIMADOS
FAVORITOS!



¿QUÉ TAL
UN CUENTO?



MANNY MANITAS

Ve a la página **8** para saber cómo **Manny Manitas** salva la conferencia de **Abuelito**. Diviértete con **Manny** y sus **Herramientas** en las páginas **6, 8, 10, 12 y 14**.



LA CASA DE MICKEY MOUSE

Hay más juegos divertidos con **Mickey** y su pandilla en las páginas **16, 18, 27, 28 y 30**.



little einsteins

Descubre qué alfabeto de símbolos aparece en la postal de **Quincy** en la página **19**. Sigue jugando con los **Little Einsteins** en las páginas **37, 38 y 40**.

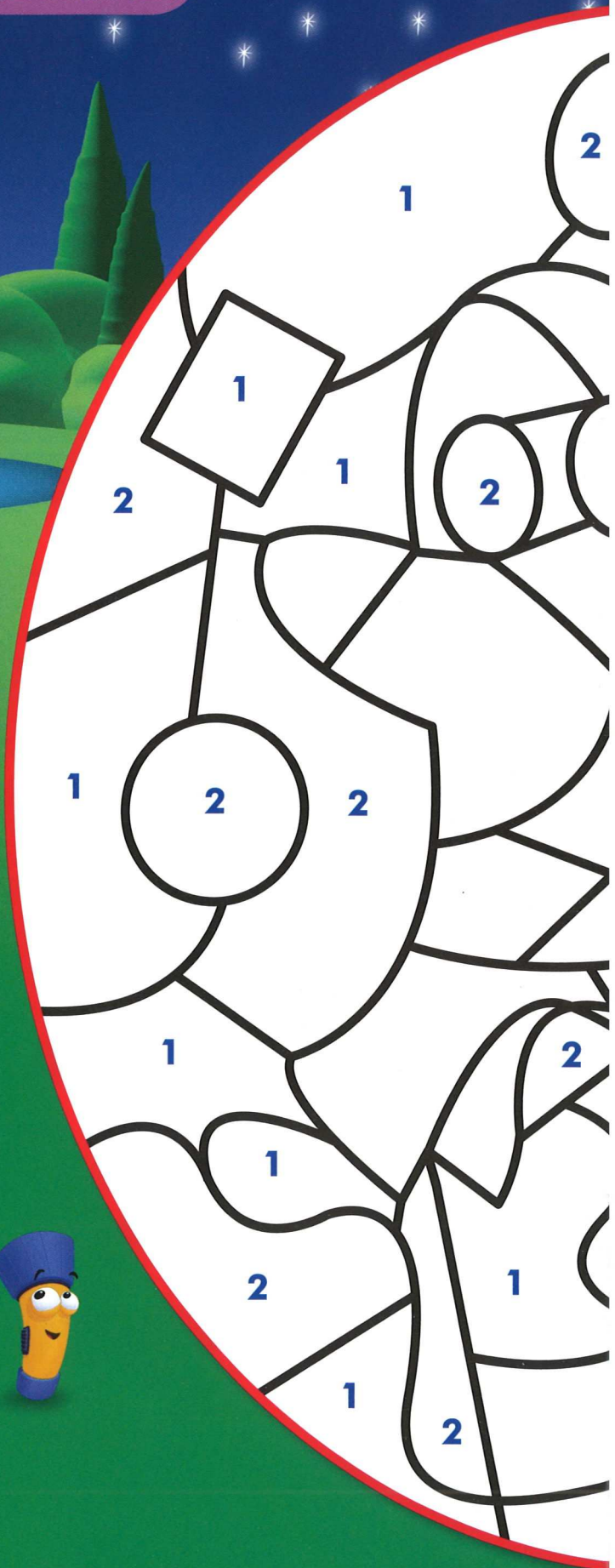
OSO AGENTE ESPECIAL

Ayuda al Agente Especial **Oso** a comunicarse con lenguaje de signos bajo el agua en la página **32**. No te pierdas sus juegos en las páginas **34 y 36**.

CUENTO DE FANTASMAS



MANNY MANITAS
Y SQUEEZE SE DIRIGEN
A LA CASA ENCANTADA.
AYÚDALES A ENCONTRAR
AL FANTASMA. **COLOREA**
TODAS LAS ZONAS CON
LOS NÚMEROS 1 Y 2.



¿DÓNDE
ESTÁ RUSTY
HIDING?



¿COLOREA
A MANNY MANITAS
Y A SQUEEZE!

Reparando el



Las Herramientas tenían que montar un **MICRÓFONO**. Trabajaban tan rápido como podían. Los Micrófonos hacen que tu voz suene mas fuerte.



Pero cuando estaba casi terminando, Phillip tropezó y el **MICRÓFONO** se cayó al suelo. ¡Seguro que ya no funcionaba.



Estaba a punto de llegar un conferenciante especial. —¡Reparad el **MICRÓFONO**! —gritó Manny.



Las Herramientas se pusieron a trabajar. —¡Más deprisa! —ordenó Turner—. ¡O no se podrá dar la conferencia!



¿PUEDES **ENCONTRAR** ESTOS
DETALLES EN LA HISTORIETA?

Micrófono



¡EL
MICRÓFONO
FUNCIONA!

5



Así que se pusieron manos a la obra,
y el **MICRÓFONO** quedó como nuevo.
—Casi lo tenemos —dijo Manny.

6



Manny encendió el **MICRÓFONO**.
—¡Probando, probando, 1-2-3!
La voz de Manny invadió la habitación,
y las Herramientas aplaudieron.

7



En ese instante, llegó el conferenciante.
¡Era el Abuelito!
—¡Me alegro de verte! —exclamó.

8



Todos escucharon al Abuelito con
atención. ¡El **MICRÓFONO** funcionó
a la perfección!

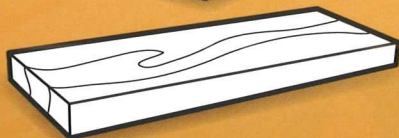
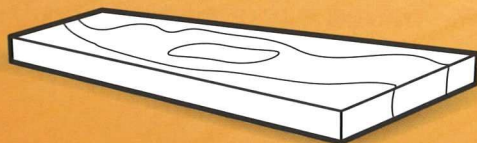
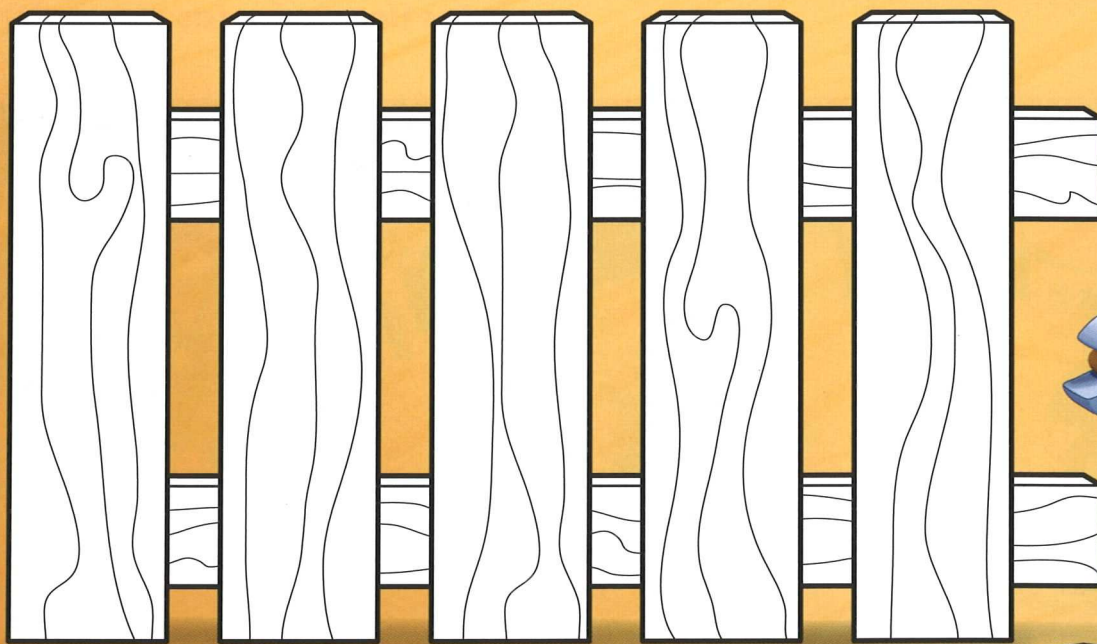


VALLA NUEVA



MANNY
MANITAS ESTÁ
HABLANDO POR
TELÉFONO CON KELLY.
ELLA QUIERE QUE MANNY
Y LAS HERRAMIENTAS LE
HAGAN UNA VALLA NUEVA.
COLOREA LA VALLA DEL
COLOR QUE PREFIERAS.

¡TELEPHONE!



**¡APRENDE
CON FLICKER!**

Pronuncia con tu hijo
correctamente
la palabra teléfono
en inglés
telephone = télefon

Los DVDs de **LA CASA DE MICKEY MOUSE**

¿Cuál te falta?



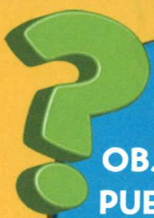
Disfruta también de tus series favoritas
en el canal de TV Playhouse Disney
disponible en los principales operadores:

TeleCable



DIGITAL+

ESCUCHA, MIRA Y HABLA



MANNY
ESTÁ EMPAQUETANDO
OBJETOS QUE SE
PUEDEN USAR PARA LA
COMUNICACIÓN: RADIO,
TELEVISOR, MICRÓFONO
Y CÁMARA. **AYUDA**
A MANNY A ENCONTRAR
EL QUE ES DIFERENTE EN
CADA FILA.



MESA DE TV DE MANNY

1 = 

2 = 

3 = 

4 = 

5 = 

6 = 

7 = 



MANNY LE
ESTÁ HACIENDO
A SU HERMANA
UNA MESA PARA
EL TELEVISOR.
COLOREA LA
IMAGEN GUIÁNDOSE
POR LOS NÚMEROS.



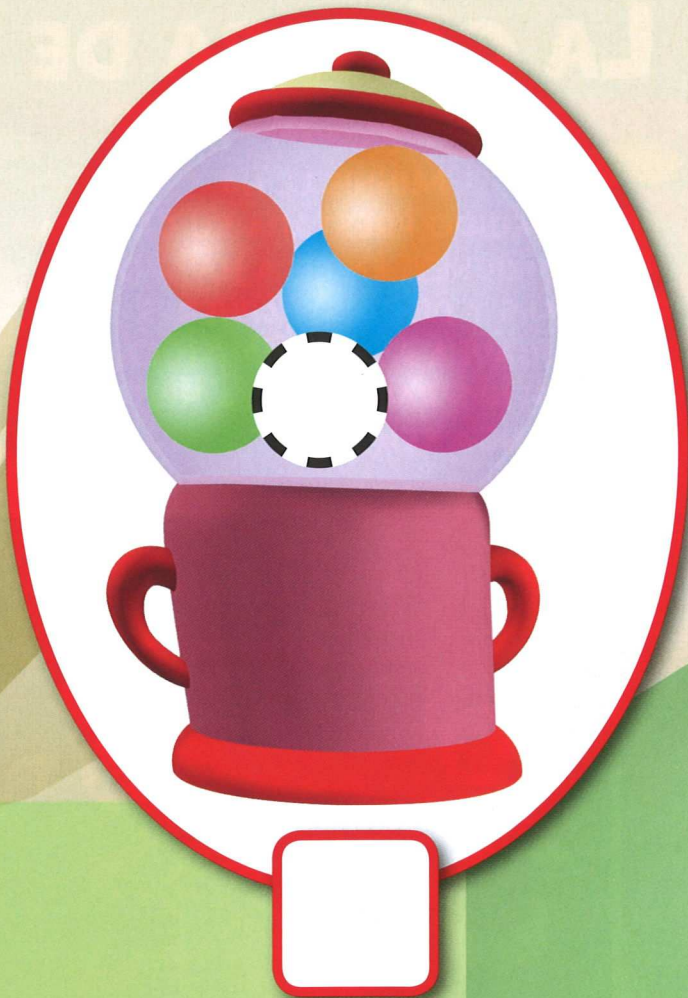
DULCE FIESTA

MANNY HA RECIBIDO UNA INVITACIÓN A UNA FIESTA. SE ENCARGA DE LAS GOLOSINAS, ASÍ QUE ESTÁ REVISANDO LOS DISPENSADORES POR SI TIENE QUE REPARAR ALGUNO. ¡AYÚDALE DIBUJANDO Y COLOREANDO LAS GOLOSINAS QUE FALTAN!

ESCRIBE EN EL RECUADRO DE ABAJO EL NÚMERO DE GOLOSINAS QUE HAY EN CADA DISPENSADOR.



¿ADIVINAS A QUIÉN HA INVITADO MANNY?



LA CÁMARA DE FOTOS

? MINNIE LE HA PEDIDO PRESTADA SU CÁMARA A MICKEY. EN ELLA HAY FOTOS SUYAS Y DE DAISY. ¿PUEDES AYUDARLA A **ORDENAR** LAS IMÁGENES PARA QUE LA HISTORIA TENGA SENTIDO?



1



HERRAMIENTAS PARA COMUNICAR



ENCUENTRA

LOS **5** OBJETOS IGUALES
EN ESTAS DOS IMÁGENES.
TODOS SON HERRAMIENTAS
QUE SE PUEDEN USAR PARA
LA COMUNICACIÓN.



EL HUMOR DE CADA DÍA



¡CUELGA
EN TU PUERTA ESTE
CARTEL INDICADOR DE
HUMOR PARA INFORMAR
A TU FAMILIA DE QUÉ
HUMOR ESTÁS!



©Disney

FELIZ



ENFADADO



DORMIDO



JUGANDO



HAMBRIENTO



TRISTE



AVISO

Antes de recortar
la ruleta haz la
actividad de la
página anterior.



Recorta el cartel
indicador de humor
y la flecha. Pégalos
en una cartulina
y utiliza un clip para
sujetar la flecha.



EL ALFABETO SECRETO



Quincy nos espera en un lugar misterioso. La única pista que tenemos es una **POSTAL** con un alfabeto de símbolos. ¡Encontremos a Quincy!

¡UNA
POSTAL DE
QUINCY!

NOS ESPERA,
PERO...
¿DÓNDE?

¡TENEMOS
UNA
MISIÓN!



LEO



JUNE



QUINCY



ANNIE



ROCKET

¡SUBE A BORDO, PREPÁRATE PARA EXPLORAR!



Rocket nos ha llevado a la isla de **ÖSLAND**, en **SUECIA**. Los Vikingos, un antiguo pueblo Nórdico, vivían allí y escribían con un alfabeto cuyas letras eran conocidas como **RUNAS**.

? JUNE ESTÁ MIRANDO UNAS **RUNAS**, ¡PERO HAY UNA QUE NO ENCAJA! ¿PUEDES ENCONTRARLA?

¿SON IGUALES QUE LAS DE LA POSTAL DE QUINCY?



NO, SON DIFERENTES.

LA PALABRA RUNA

VIENE DE "RUNAR" QUE
SIGNIFICA **"ESCRITURA
SECRETA"** EN NORSE
ANTIGUO, LA LENGUA
DE LOS VIKINGOS.



País: **SUIZA**
CONTINENTE: **EUROPA**



Los **VIKINGOS**
POBLARON ESCANDINAVIA
HACE 1.000 AÑOS.
¡EL LENGUAJE QUE
EMPLEABAN ERA MUY
SIMILAR AL QUE SE HABLA
ACTUALMENTE
EN **ISLANDIA!**

**¡QUINCY
NO ESTÁ AQUÍ
VÁMONOS!**



Hemos aterrizado en **COPÁN, HONDURAS**. Antiguamente, los Mayas vivían aquí. Su lenguaje escrito se basaba en **GLIFOS**, o símbolos.



¿UNO DE LOS **SÍMBOLOS** EN EL MONUMENTO DE PIEDRA NO ES MAYA! ¿CUAL?



¡ESTOS **SÍMBOLOS** SON MUY BONITOS!

LOS MAYAS ESCRIBÍAN CON **PLUMAS DE PAVO Y PÚAS DE CACTUS** QUE IMPREGNABAN DE CARBÓN VEGETAL.





País: **HONDURAS**
CONTINENTE: **AMÉRICA CENTRAL**

LOS MAYAS HACÍAN LIBROS CON
FINAS CAPAS DE **CORTEZA**
DE **HIGUERA**, LAS CUBIERTAS
ESTABAN HECHAS DE MADERA
Y PIEL DE

CIERVO



**¡QUÉ
MARIPOSA
MÁS LINDA!**



**¡NUESTRA
BÚSQUEDA
CONTINÚA!**





¡Hemos encontrado a Quincy!
Está aquí, en **PHILAE**,
EGIPTO. Los símbolos de la
postal son **JEROGLÍFICOS**,
un tipo de escritura utilizado
por los antiguos **EGIPCIO**S.



EN LUGAR DE

PAPEL,

LOS ANTIGUOS
EGIPCIOS UTILIZABAN
TALLOS DE **PAPIRO**,
EMPAPADOS EN AGUA
Y PRENSADOS.

**¡LOS MISMOS
SÍMBOLOS QUE
EN LA POSTAL!**



País: **EGIPTO**
CONTINENTE: **ÁFRICA**





Uy, UNO DE ESOS
JEROGLIFICOS
NO PARECE MUY
ANTIGUO... ¡Y NO
ENCAJA! ¿CÚAL?



LOS JEROGLÍFICOS
SE PUEDEN LEER DE
IZQUIERDA A DERECHA O
DE **DERECHA A IZQUIERDA**,
DEPENDIENDO DE HACIA DÓNDE
MIREN LOS **SÍMBOLOS DE**
ANIMALES. SI MIRAN HACIA LA
IZQUIERDA, SE LEEN DE IZQUIERDA
A DERECHA Y VICEVERSA.

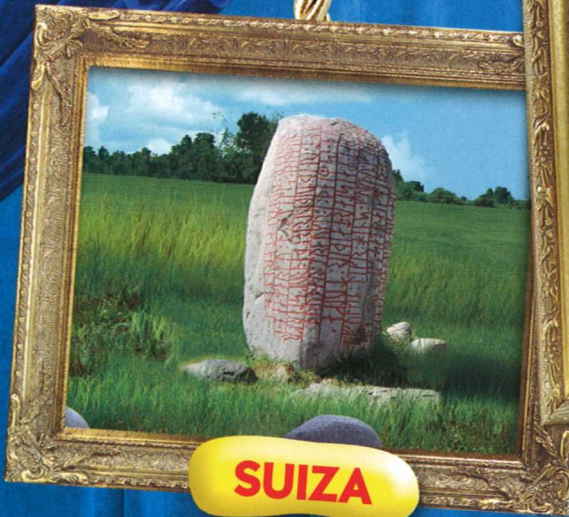


**¡MISIÓN
CUMPLIDA!**

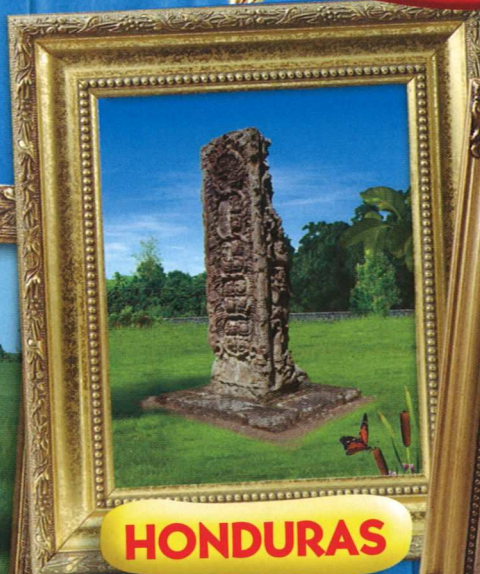
**¡ME HABÉIS
ENCONTRADO!**



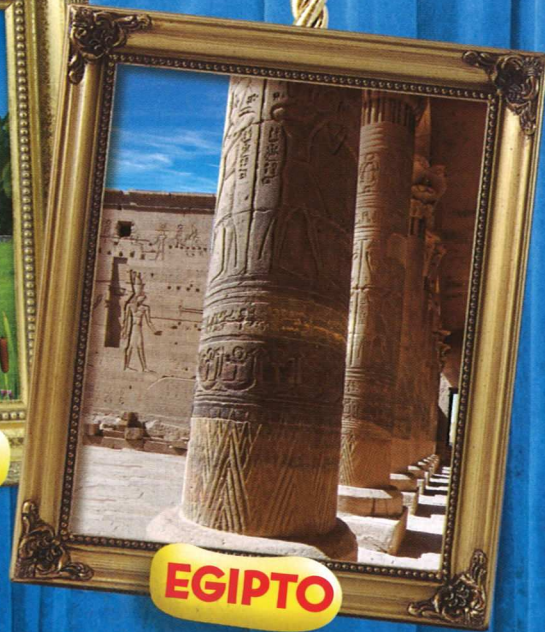
Hemos encontrado
a Quincy en **EGIPTO**
y nos ha enseñado
tres alfabetos antiguos
alrededor del mundo.
¡MISIÓN CUMPLIDA!



SUIZA



HONDURAS



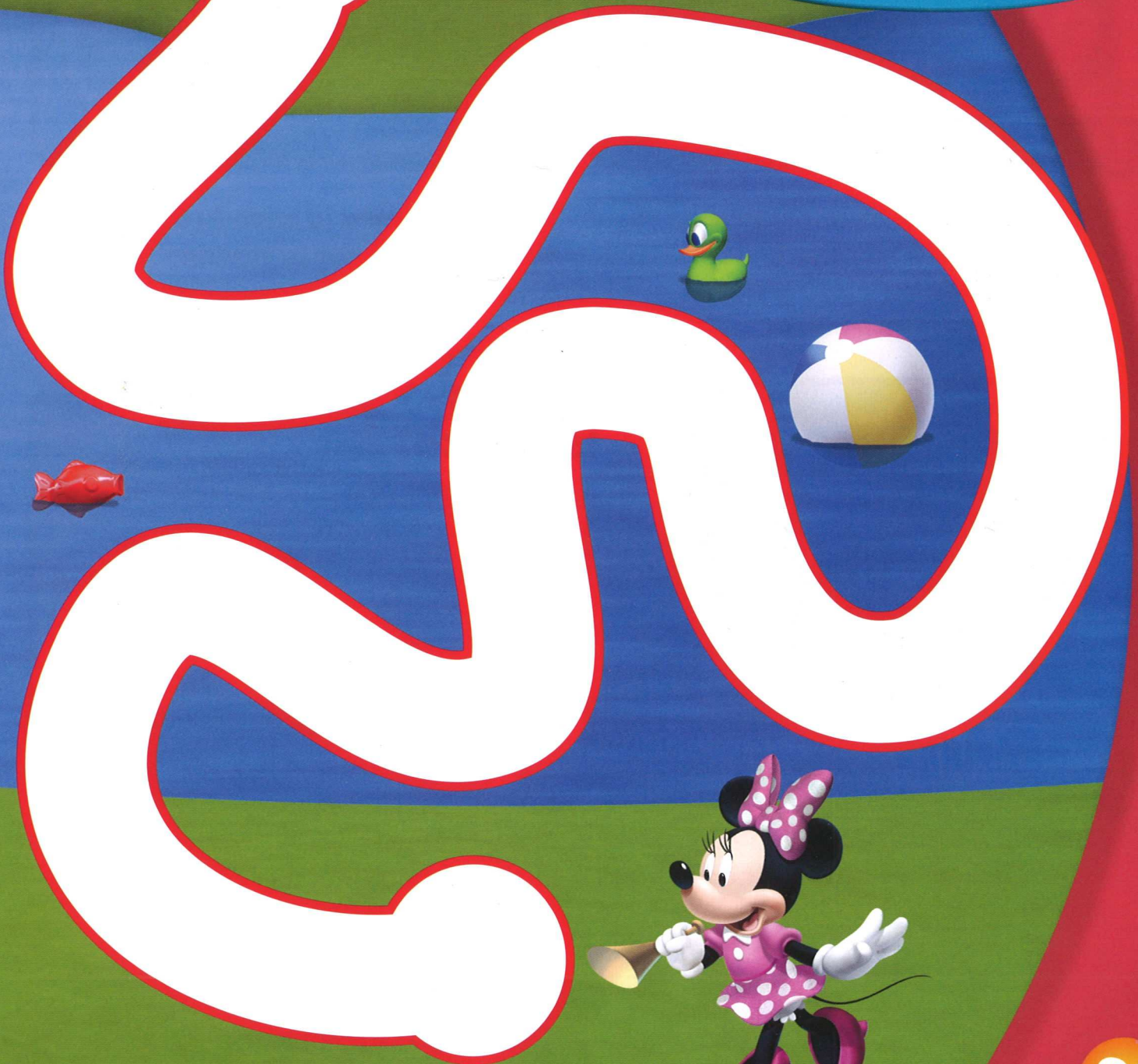
EGIPTO



VISITA CON RETRASO



MINNIE ESTÁ USANDO
UN MEGÁFONO PARA GUIAR
A MICKEY HASTA LA
OTRA ORILLA DEL LAGO.
TRAZA LA LÍNEA DEL
CAMINO, PROCURANDO
NO SALIRTE DE LOS BORDES.





EL Huevo E

¡UN **LIBRO**
GRANDE!



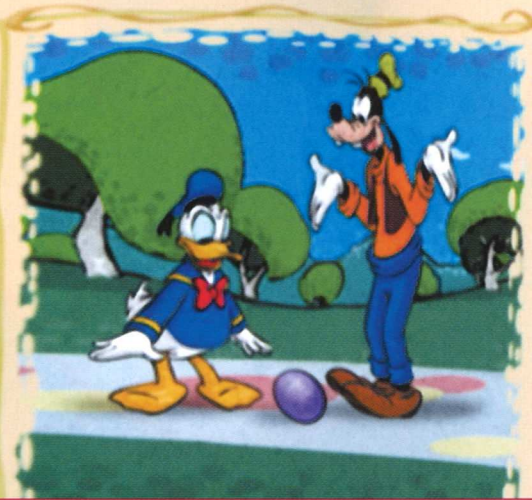
2



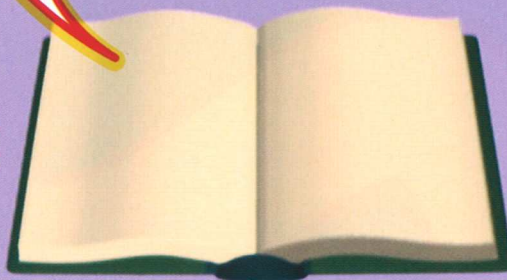
Mickey Mouse está emocionado,
va a empezar a leer una historia.
Había elegido un **LIBRO** grande.
—Es sobre un huevo —dijo.

El **LIBRO**, cuenta la historia de un
huevo se cayó por la ventana.
¡Qué gracioso!

¡EL **LIBRO**
ES BLANCO!



4



—Donald y Goofy iban caminando
—leyó Mickey—, cuando el huevo cayó
delante de ellos.

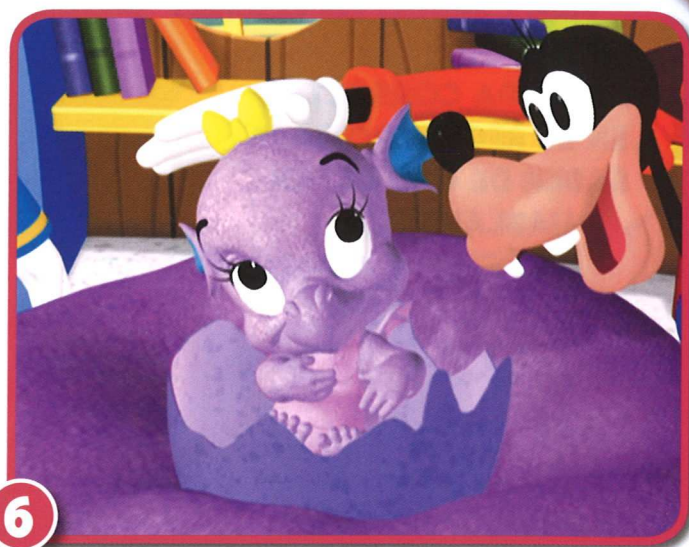
Cuando Mickey pasó la página,
se quedó perplejo. ¡El resto del **LIBRO**
estaba en blanco!



¿CUÁNTOS LIBROS
PUEDES **CONTAR**?



ncantado



En seguida llegaron Donald y Goofy,
que tenían algo que contar.
¡El cuento se había hecho realidad!

Cuando se rompió el huevo, en su
interior había un pequeño dragón.
¡Tenían que devolverlo a su sitio!



Los amigos caminaron hasta que
divisaron el castillo del mago.
—¡Gracias por traer a casa a mi dragón!
—gritó alborozado el mago.



Al final Mickey cierra el **LIBRO**.
—¡Ya sé cómo termina!
¡El mago recupera al dragón
con la ayuda de sus amigos!



CÓDIGOS SECRETOS



DONALD Y MICKEY
HAN CREADO UN CÓDIGO
SECRETO. **ENCUENTRA**
LA LETRA CORRECTA
EN EL RECUADRO PARA
SABER DE QUÉ ESTÁN
HABLANDO.

¡6-12-15-
18-5-19!



1	2	3
A	B	C
8	9	10
H	I	J
15	16	17
O	P	Q
21	22	23
U	V	W

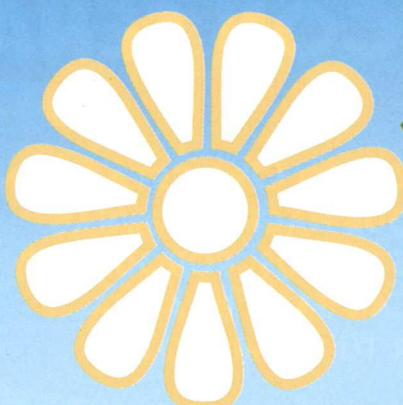
6	12

4	5	6	7
D	E	F	G

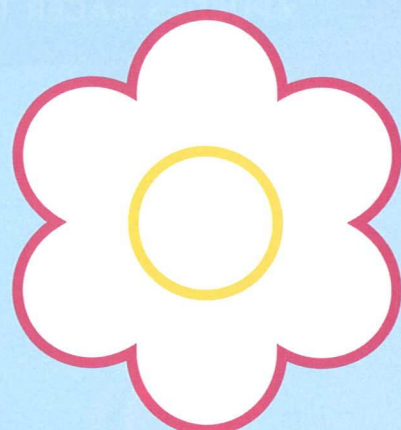
11	12	13	14
K	L	M	N

18	19	20
R	S	T

24	25	26
X	Y	Z



**COLOREA
LAS FLORES**



15

18

5

19

MISIÓN CON SEÑAS



EL AGENTE SECRETO OSO ESTÁ EN UNA MISIÓN. TIENE QUE HACER ALGUNAS SEÑAS CON LAS MANOS, PORQUE NO PUEDE HABLAR BAJO EL AGUA. ¿PUEDES HACER TÚ LO MISMO?



¿PUEDES ENCONTRAR 5 ESTRELLAS DE MAR?



¡ARRIBA!



¡BIEN!



¡MIRA!

ENVÍA UNA CARTA

AVISO

Antes de recortar la carta haz la actividad de la siguiente página.

DOBLA

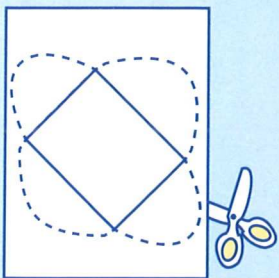
CORTA



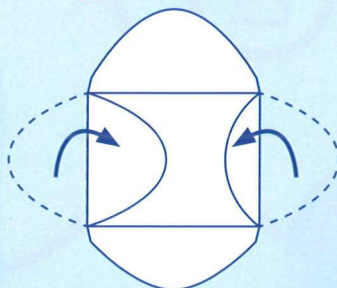
EL AGENTE SECRETO OSO QUIERE QUE ENVÍES UNA TARJETA DE FELICITACIÓN A QUIEN TÚ QUIERAS. **RECORTA** EL SOBRE Y **ENVÍALO** CON UN MENSAJE SECRETO.



1 RECORTA



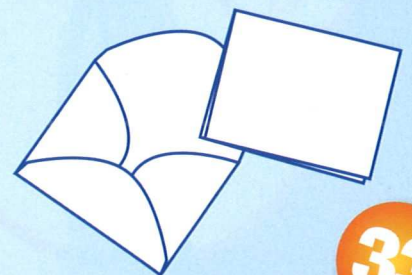
2 DOBLA



3 PEGA



4 INTRODUCE LA CARTA



MENSAJE EN UNA BOTELLA

¿
¡EL AGENTE OSO
HA ESCRITO UN
MENSAJE SECRETO
PARA UN AMIGO. ¡PUEDES
HACER TÚ UNO IGUAL!

*
NECESITARÁS
UNA BOTELLA
DE PLÁSTICO, UNA
CINTA, UN TROZO
DE PAPEL Y UN
CORCHO.

*
HUMEDECE EL PAPEL
EN TÉ PARA QUE
PAREZCA ANTIGUO.



1



2



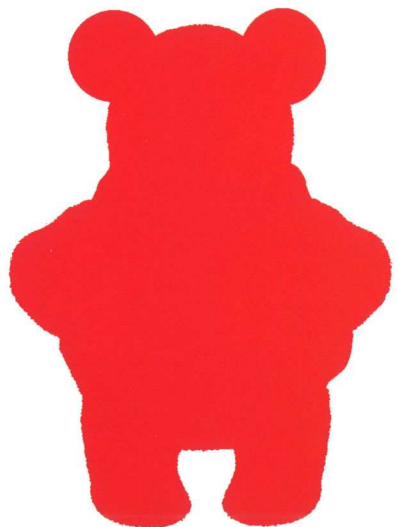
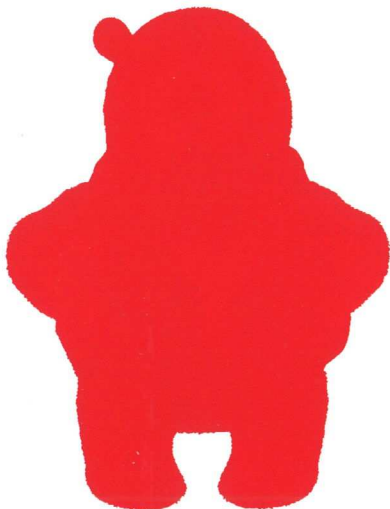
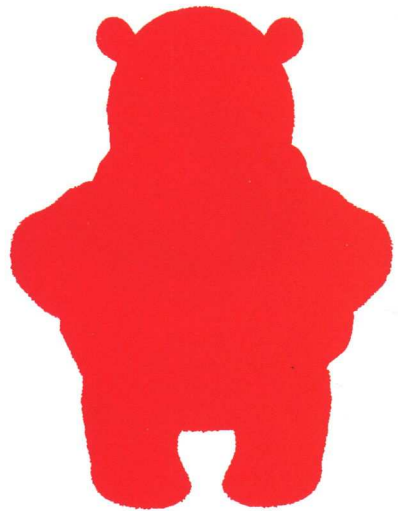
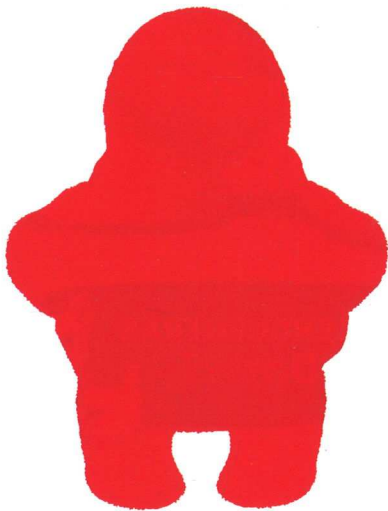
3



IMAGEN PERFECTA



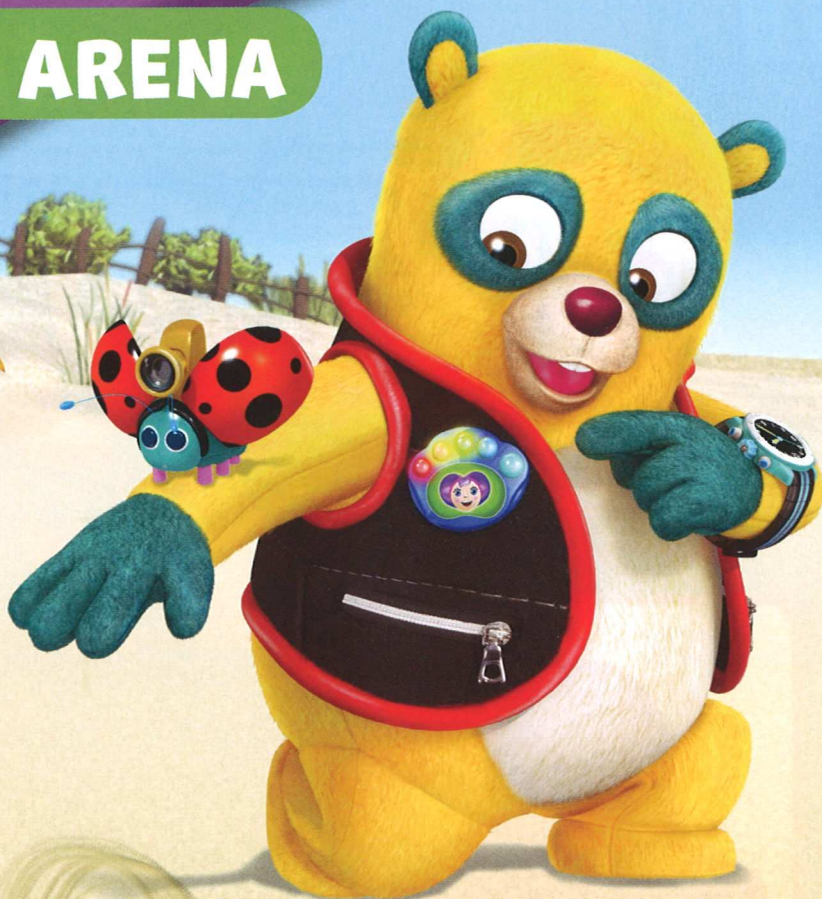
SHUTTER BUG ES UN ROBOT CÁMARA DE VÍDEO DISFRAZADO DE MARIQUITA. ALGO NO HA FUNCIONADO CUANDO GRABABA LOS VÍDEOS DE OSO. **DESCUBRE** CUÁL DE LAS SOMBRAS DE OSO CORRESPONDE AL OSO REAL.



NOMBRE EN LA ARENA



OSO HA ESCRITO
SU NOMBRE EN LA
ARENA. OSO EMPIEZA
CON UNA "O".
¿CON QUÉ LETRA
EMPIEZA TU NOMBRE?
DESCÚBRELA
EN EL ALFABETO.



¿ENCUENTRAS
A DOTTY?



A B C D E F G H I
J K L M N O P Q R
S T U V W X Y Z

**PUEDES ESCRIBIR TU
NOMBRE AQUÍ:**



¿Tu hijo puede
escribir su nombre?
Usa el alfabeto
de esta página
para ayudarle.

LA RUTA DE ROCKET



LEO QUIERE INDICARLE
LA RUTA A ROCKET.
USA LAS LÍNEAS PARA
COMPLETAR EL RECORRIDO,
Y **SÍGUELAS** PARA LLEGAR
HASTA ROCKET.



EN LA PLAYA



LEO Y QUINCY QUIEREN IR A LA PLAYA PARA REUNIRSE CON ANNIE Y JUNE. ANNIE LES PIDE QUE RECOJAN LAS COSAS QUE SE LES HAN CAÍDO POR EL CAMINO. ¿PUEDES AYUDARLES A **ENCONTRARLAS?**

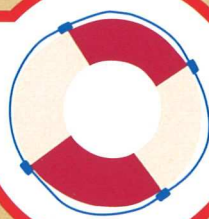


SALIDA





LLEGADA

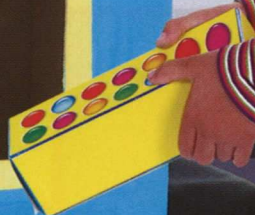


Cuando vayas a la playa con tu hijo, puedes enseñarle a dejar limpio el lugar antes de marcharos, para preservar la playa.

CREA TU PROPIA TELE



HAZ TU PROPIO TELEVISOR
CON UNA CAJA DE CARTÓN.
ENTRA POR DEBAJO Y MIRA
HACIA AFUERA, ¡COMO
SI ESTUVIERAS EN LA
PANTALLA! ¡DIVIÉRTETE
CON TUS AMIGOS IMITANDO
TUS PROGRAMAS FAVORITOS!



Usa una caja más
pequeña para hacer
un mando a distancia
de colores brillantes
y con muchos botones.



**¡VAYA
TELE!**

RECORTA
UNA DE LAS
CARAS DE UNA
CAJA DE CARTÓN
GRANDE PARA
EL FONDO,
Y LA CARA
OPUESTA PARA
LA PANTALLA.



PINTA LA
LA CAJA CON
COLORES
DIVERTIDOS.



**¡NO OLVIDES
DIBUJAR**
LOS MANDOS
PARA ACABAR
TU TV!



NUESTROS LECTORES:

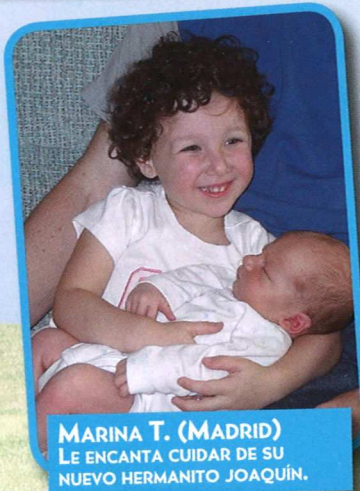
¿QUIERES QUE
PUBLIQUEMOS TU
**FOTO Y/O TU
DIBUJO** EN EL
PRÓXIMO NÚMERO DE
PLAYHOUSE DISNEY?



ELSA P. (MOGRO, CANTABRIA)
ALEGRE Y DIVERTIDA. ¡NO PARA DE BAILAR
A TODAS HORAS!



OLIVIA B. (PEÑISCOLA)
LE ENCANTA DISFRAZARSE PARA SUS PRIMAS
MENCIA E ISABEL.

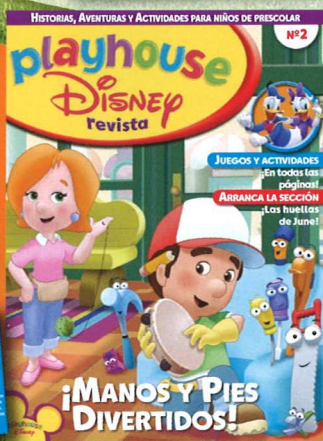


MARINA T. (MADRID)
LE ENCANTA CUIDAR DE SU
NUEVO HERMANITO JOAQUÍN.



LEO P. Y ALEJANDRO G. (SANTANDER)
LEO Y ALEJANDRO SON PRIMOS.
¡SE LO PASAN GENIAL JUNTOS!

EN EL PRÓXIMO NÚMERO:
MÁS AVENTURAS, ACTIVIDADES
Y DIVERTIDOS PASATIEMPOS DE
TUS PERSONAJES FAVORITOS DEL
CANAL DE TV PLAYHOUSE DISNEY.
ADEMÁS, UN INCREÍBLE
DVD DE REGALO.



PUEDES ESCRIBIRNOS A:
Revista Playhouse Disney
Apdo. de Correos 19.143
28080 Madrid
O TAMBIÉN A:
revistasdisney@disney.es

Debes enviar junto a tu foto y/o tu dibujo: Nombre de tu padre, madre o tutor, DNI y firma. Con su autorización de que podemos publicar la foto y el dibujo.

Creada por:

Director:
Matthew Todd Borgens
Editora:
María Conde
Colaboradores:
María Melendo
Producción y Operaciones:
Enrique Sanz
Asistente de Producción:
Carmen Lacombe
Diseño y maquetación:
adosaguias.es
The Walt Disney Company Iberia, S.L.
Presidente:
Simón Anselm
Directora General de Publicaciones:
Carmen Olivé
Director General Financiero:
Edgardo Rosso

Director General de Marketing:
José Vila
Director General de Ventas:
Javier Martínez
Director General de Publicidad:
Antonio Jiménez
Director General de Operaciones:
Jesús Esteban
Administración:
Luan Francisco Andrés
Finanzas:
Eva de Salas, Lorena Izquierdo y Jaime Amaro
Redacción y Administración:
José Bargasano Baos, 9
28016 Madrid
Tfno.: 91 384 94 09
Fax: 91 766 91 89
Correspondencia:
Revista Playhouse Disney
Apdo. de Correos 19.143
28080 Madrid

Correo electrónico: revistasdisney@disney.es
Página Web: www.revistasdisney.es
Publicidad:
OBUS Circuit-Press, S.A.
Responsable de Cuenta: Leticia Unceta
Princesa, 24, 5.º D.
28008 Madrid
Tfno.: 91 542 00 48 - Fax: 91 559 61 72
Delegación Barcelona:
Tfno.: 93 317 09 91 - Fax: 93 317 12 98
Impresión:
Gráficas Monterreina, S.A.
28320 Pinto (Madrid)
Depósito legal:
M-38788-2010
Distribuye:
Logista, S.A.
Poligona Industrial Pinares Llanos
Electrónica, 3
28670 Villaviciosa de Odón (Madrid)
Tfno.: 91 665 71 58

© Disney
The Walt Disney Company, S.L. no se hace responsable de la opinión de sus colaboradores y lectores en los trabajos publicados, y no se identifica necesariamente con la opinión de los mismos. Queda prohibido reproducir total o parcialmente los contenidos de esta revista, aun citando su procedencia. Reservados todos los derechos. No está permitida la reproducción total o parcial de esta publicación, ni su tratamiento informático, ni la transmisión de ninguna forma o por cualquier medio, ya sea electrónico, mecánico, por fotocopia, por registro u otros métodos, sin el permiso previo y por escrito de los titulares del Copyright.

Precio Canarias, Ceuta y Melilla: 0,15 € más sobre el precio de portada.

La Dirección de la revista se reserva el derecho a realizar cambios en cuanto al regalo y los contenidos anunciados en esta página.

YA PUEDES DISFRUTAR DE LA AVENTURA EN MOTO DE MANNY MANITAS EN DVD



¡¡Y TAMBIÉN
DISPONIBLE
LA MOTO
DE MANNY!!*



*El DVD y la moto
de Manny
se venden
por separado

Disfruta de la serie Manny Manitas todos los días
en el canal de TV Playhouse Disney disponible en :

playhouse
Disney
CHANNEL

TeleCable



DIGITAL+

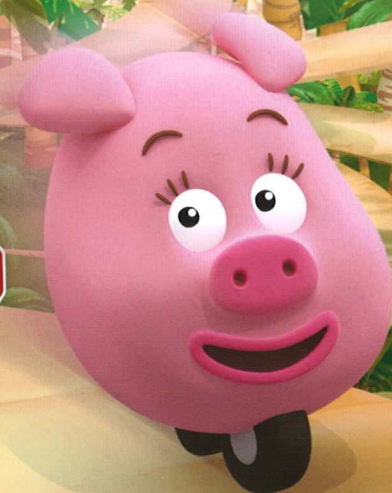
Un lugar donde lo más importante es la amistad y el trabajo en equipo

©Disney

Disney

JUNGLA

SOBRE RUEDAS



Todos los días a las 8:00

Disponible en:

playhouse
Disney

TeleCable



DIGITAL+

CHANNEL

www.playhousedisney.es